

Semcam Live

赋能LBE大空间VR体验

LBE大空间VR体验

Location Based Entertainment Virtual Reality

LBE大空间VR体验不应仅是一场“VR全景电影”，参与者总是希望与同伴一起沉浸其中，可以看得见彼此，可以和同伴打打招呼，可以共同探险，甚至共同完成任务。VR的沉浸感不仅来自全景3D视觉，更可通过自由行走、同伴间互动、物理触觉进一步增强。可是实现这一切并不容易，传统动作捕捉技术虽然可以将参与者带入数字世界，但复杂的运维、繁琐的穿戴设备校准极大降低了项目频效，这一切是时候改变了

“

真的太难以置信了，我可以真的在游戏中漫步，那个长着九只眼的怪兽怒吼时整个大地陷落，同伴向我伸出双手，我居然真的握住了她的手，我还摸到了发烫的墙壁，一切都是真实的！

”

Semcam Live



使用 Semcam Live 创造无以伦比的LBE大空间VR体验

部署 Semcam Live，提升 LBE 体验

Semcam Live 实时无标记动作捕捉系统无需用户穿戴任何装备或标记点，即可实现对用户动作的精准捕捉，以最自然的方式将用户带入虚拟场景。

多人实时全身输入 120fps全身动作数据，低于0.1秒延时，用于角色驱动、同伴动作显示和互动反馈。

减少玩家身体穿戴 降低换装、消毒、充电、绑带、编号、配对和设备周转压力。

道具与物理触觉 Goku追踪手柄、武器、道具和交互装置，让视觉动作与真实触觉更一致。

内容引擎接入 支持UnrealEngine、Unity、LiveLink、FBX、BVH、C++、Python等流程。

推荐使用产品型号

Semcam Live ULTRA

面向赛场级的高精度动作捕捉相机，内置100TOPS算力嵌入式GPU，采用更高清的视觉传感器，可追踪更远距离的捕捉对象，可覆盖数千平米追踪范围

适合赛事实时分析、大型仿真实训、LBE应用

内置算力：100TOPS

系统功耗：18W

最大分辨率：520万像素

最大捕捉人数：24人

最远追踪距离：45米

关节3D旋转角解算：支持

支持手指捕捉

支持面部捕捉



semcamlive.com

智形科技 轻威科技 Semcam Technology Co., Ltd.

Empower Computer Sense. 无需穿戴 | 无需配合



Inception
Program